

ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ И СПОРТА

АНАЛИЗ РАЗВИТИЯ ВЫСОКОТЕХНОЛОГИЧНЫХ ВИДОВ СПОРТА ПО ДАННЫМ СТАТИСТИЧЕСКОЙ ФОРМЫ № 1-ФК «СВЕДЕНИЯ О ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ И СПОРТЕ»

**Г.В. БОГОМОЛОВ, К.А. ОРЛОВ,
Ю.М. ПРОКОПЕНКОВА,
ФГБУ ФНЦ ВНИИФК, г. Москва**

Аннотация

По итогам 2023 г. впервые сформирована статистическая информация о развитии современных высокотехнологичных видов спорта (спортивного программирования, фиджитал-спорта, гонок дронов, лазерного боя), включая показатели численности граждан, систематически занимающихся данными видами спорта. В статье приводятся результаты анализа статистических данных на федеральном уровне и в 85 субъектах Российской Федерации, в том числе определены позиции высокотехнологичных видов спорта в общем рейтинге популярных среди населения видов спорта и двигательной активности.

Ключевые слова: физическая культура, спорт, статистический учет, вид спорта, киберспорт, фиджитал.

ANALYSIS OF THE DEVELOPMENT OF HIGH-TECH SPORTS ACCORDING TO STATISTICAL FORM No. 1-FC "INFORMATION ON PHYSICAL CULTURE AND SPORTS"

**G. V. BOGOMOLOV, K. A. ORLOV,
Yu. M. PROKOPENKOVA,
VNIIFK, Moscow city**

Abstract

Statistical information on the development of modern high-tech sports (sports programming, digital sports, drone racing, laser combat) was first formed by the end of 2023. Statistical information contains several indicators, including the number of citizens systematically engaged in these sports. The article presents the results of the analysis of statistical data at the federal level and in 85 subjects of the Russian Federation. Among other things, the positions of high-tech sports in the overall rating of popular sports and physical activity among the population have been determined.

Keywords: physical culture, sports, statistical accounting, kind of sports, cybersport, phygital.

Введение

В Российской Федерации представлен новый формат спортивных мероприятий, основанных на сочетании физической состязательной деятельности и цифровых технологий (компьютерное оборудование, программы для электронных вычислительных машин, аудиовизуальные произведения). В городе Казани в 2024 г. проведен первый Международный мультиспортивный турнир «Игры будущего» в концепции «фиджитал» [7].

Входящие в программу «Игр будущего» спортивное программирование, фиджитал-спорт (функционально-цифровой спорт), гонки дронов (беспилотных воз-

душных судов) и лазерный бой признаны видами спорта и включены в форму федерального статистического наблюдения № 1-ФК «Сведения о физической культуре и спорте» (форма № 1-ФК), начиная с отчетного 2023 г. [1–5].

Ранее, в 2016 г. статус вида спорта получил компьютерный спорт (включен в форму № 1-ФК с 2017 г.).

Цель исследования: проанализировать развитие современных высокотехнологичных видов спорта в концепции «кибер» и «фиджитал» в Российской Федерации по данным статистических форм.



Методы исследования:

– анализ показателей, характеризующих развитие компьютерного спорта, спортивного программирования, фиджитал-спорта, гонок дронов и лазерного боя в Российской Федерации и 85 субъектах Российской Федерации согласно отчетности по статистической форме № 1-ФК за 2023 г. [6];

– оценка уровня популярности высокотехнологичных видов спорта с учетом их положения в рейтинге видов спорта по численности занимающихся граждан;

– сопоставление региональных данных о численности граждан, систематически занимающихся высокотехнологичными видами спорта, с показателями вовлеченности в физкультурно-спортивные занятия детей и молодежи 3–29 лет.

Результаты исследования

Изменения, внесенные во Всероссийский реестр видов спорта (ВРВС) в части признания современных высокотехнологичных видов спорта, учтены при корректировке программы федерального статистического наблюдения по форме № 1-ФК (приказы Росстата от 23 июня 2023 г. № 303 и от 29 декабря 2023 г. № 709) [4–5].

Перечень видов спорта, представленный в разделе 4 формы «Развитие видов спорта и двигательной активности» дополнен строками 203 – «спортивное программирование», 257 – «гонки дронов», 261 – «лазерный бой», 271 – «фиджитал-спорт». По строке 142 отражаются показатели развития компьютерного спорта.

Программа наблюдения по форме № 1-ФК позволяет учитывать численность граждан, систематически зани-

мающихся данными видами спорта в секциях и группах, их квалификацию (спортивные разряды), количество штатных тренеров, тренеров-преподавателей и судей.

Общероссийские показатели развития рассматриваемых видов спорта в 2023 г. представлены в табл. 1.

Как видно из табл. 1, среди населения наиболее распространены занятия спортивным программированием (2,2 млн занимающихся – чел.). По итогам 2023 г. в рейтинге видов спорта и двигательной активности по популярности у граждан спортивное программирование занимает четвертое место после футбола (3,4 млн чел.), плавания (2,8 млн чел.), волейбола (2,5 млн чел.). Спортивное программирование более популярно у граждан, чем легкая атлетика (2,1 млн чел.), баскетбол (1,8 млн чел.), фитнес-аэробика (1,6 млн чел.), лыжные гонки (1,1 млн чел.), шахматы (1,1 млн чел.), спортивный туризм (1,0 млн чел.), настольный теннис (0,9 млн чел.), вело и пешие маршруты (0,8 млн чел.), а также такие виды единоборств как: бокс (0,5 млн чел.), дзюдо (0,4 млн чел.) и самбо (0,4 млн чел.) [6].

Спортивное программирование также лидирует среди высокотехнологичных видов спорта по количеству спортивных судей (346 чел.).

Обращает внимание аномально высокое количество штатных тренеров и тренеров-преподавателей по спортивному программированию – 62,4 тыс. чел., что в 6 раз превышает аналогичный показатель по футболу (самому массовому виду спорту в Российской Федерации) и в целом составляет 34,5% от общего количества тренерских кадров по всем видам спорта.

Таблица 1

Показатели развития высокотехнологичных видов спорта в Российской Федерации в 2023 г. по данным формы № 1-ФК

Вид спорта	Численность граждан, систематически занимающихся видом спорта (чел.)	Место в рейтинге видов спорта и двигательной активности по численности занимающихся граждан	Количество судей по виду спорта (чел.)	Количество штатных тренеров, тренеров-преподавателей по виду спорта (чел.)
Спортивное программирование	2 246 974	4	346	62 031
Компьютерный спорт	291 347	29	229	93
Фиджитал-спорт	8306	141	4	5
Лазерный бой	6170	149	12	0
Гонки дронов	1576	171	5	3

Показатели развития компьютерного спорта с 2017 г. ежегодно увеличиваются. За шесть лет численность систематически занимающихся выросла с 33,1 до 291,3 тыс. чел. (29 место в рейтинге популярных видов спорта и двигательной активности в 2023 г.); количество тренеров увеличилось с 18 до 93 чел.; количество судей выросло с 6 до 229 чел.

Аудитория граждан, систематически занимающихся фиджитал-спортом, составляет 8,3 тыс. чел., лазерным боем – 6,2 тыс. чел., гонками дронов – 1,6 тыс. чел. Данные виды спорта занимают соответственно 141, 149 и 171 позиции в рейтинге популярных видов спорта (всего в рейтинге 182 позиции). Судейская и тренерская

деятельность по данным видам спорта в настоящее время распространена незначительно.

Анализ численности граждан, занимающихся видами спорта, в расчете на одного штатного тренера и тренера-преподавателя показал, что наиболее обеспечено тренерскими кадрами спортивное программирование (35,5 занимающихся на одного тренера). В гонках дронов удельная нагрузка на тренера составляет 525,5 чел., в фиджитал-спорте – 1,6 тыс. чел., в компьютерном спорте – 3,1 тыс. чел. Тренеры по лазерному бою в статистической отчетности отсутствуют.

Набор из всех пяти высокотехнологичных видов спорта развивается в 6 субъектах Российской Федерации:



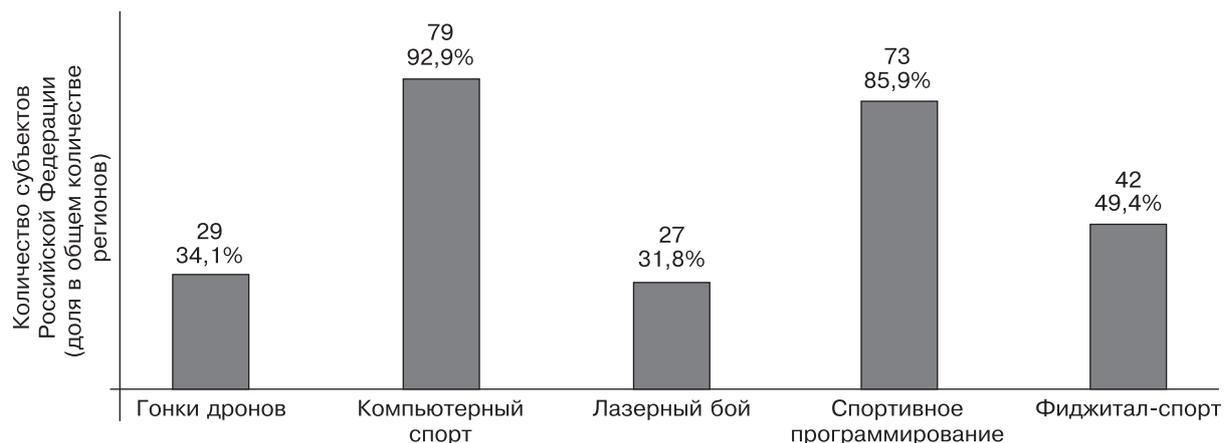


Рис. 1. Количество субъектов Российской Федерации (доля в общем количестве регионов), развивающих высокотехнологичные виды спорта в 2023 г.

Таблица 2

**Субъекты Российской Федерации,
среди населения которых наиболее популярны высокотехнологичные виды спорта в 2023 г.
(первая пятерка регионов по каждому виду спорта)**

№ п/п	Субъект Российской Федерации	Численность граждан, систематически занимающихся видом спорта в субъекте Российской Федерации (чел.)	Доля граждан, систематически занимающихся видом спорта в субъекте Российской Федерации, от общей численности занимающихся видом спорта в Российской Федерации (%)
1	2	3	4
<i>Гонки дронов</i>			
1	Владимирская область	500	31,7
2	Пермский край	257	16,3
3	Московская область	86	5,5
4	г. Москва	69	4,4
5	Чеченская Республика	59	3,7
<i>Компьютерный спорт</i>			
1	Томская область	90 817	31,1
2	г. Москва	31 601	10,8
3	Челябинская область	14 242	4,9
4	Карачаево-Черкесская Республика	13 526	4,6
5	Республика Саха (Якутия)	12 789	4,4
<i>Лазерный бой</i>			
1	Ставропольский край	2300	37,3
2	Краснодарский край	727	11,8
3	Курская область	500	8,1
4	Красноярский край	342	5,5
5	г. Санкт-Петербург	307	5,0
<i>Спортивное программирование</i>			
1	г. Москва	403 374	18,2
2	Белгородская область	212 427	9,6
3	Тюменская область	190 234	8,6
4	Алтайский край	162 834	7,3
5	Свердловская область	140 271	6,3



Окочание табл. 2

1	2	3	4
<i>Фиджитал-спорт</i>			
1	Ханты-Мансийский автономный округ – Югра	2481	29,9
2	Алтайский край	1 205	14,5
3	Республика Крым	972	11,7
4	Калининградская область	462	5,6
5	Астраханская область	446	5,4

Белгородской области, Владимирской области, г. Санкт-Петербург, Кемеровской области – Кузбассе, Красноярском крае, Свердловской области. Не развиваются эти виды спорта в Ненецком автономном округе.

На рисунке 1 показано количество регионов, в которых представлены отдельные виды спорта. Ни один из них не обеспечивает всероссийский охват. Компьютерный спорт представлен в 79 регионах, спортивное программирование – в 73, фиджитал-спорт – в 42, гонки дронов – в 29, лазерный бой – в 27 регионах.

Распределение численности граждан, систематически занимающихся видами спорта, по субъектам Российской Федерации демонстрирует следующую особенность (табл. 2). По каждому виду спорта имеется регион-лидер, в котором обеспечивается его интенсивное развитие и на который приходится до трети численности систематически занимающихся по виду спорта. В части гонок дронов таким регионом выступает Владимирская область (31,7% от общей численности систематически занимающихся видом спорта), по компьютерному спорту – Томская область (31,1%), по лазерному бою – Ставропольский край (37,3%), по спортивному программированию – г. Москва (18,2%), по фиджитал-спорту – Ханты-Мансийский автономный округ – Югра (29,9%).

Количество спортивных судей, тренеров (тренеров-преподавателей) и уровень обеспеченности тренерскими кадрами по высокотехнологичным видам спорта распределены по субъектам Российской Федерации неравномерно.

В отношении численности тренеров по спортивному программированию выявлено, что значительный вклад в данный показатель вносят: Белгородская область (21,2 тыс. чел.); Красноярский край (6,0 тыс. чел.); Ставропольский край (4,7 тыс. чел.); г. Москва (4,0 тыс. чел.), Псковская область (3,1 тыс. чел.), Воронежская область (3,0 тыс. чел.), Астраханская область (2,8 тыс. чел.), Калужская область (2,5 тыс. чел.). Более 1 тыс. тренеров работают в Омской, Костромской, Липецкой, Рязанской, Кировской областях, Забайкальском крае. Во всех указанных регионах удельная нагрузка на одного тренера составляет до 10 занимающихся, кроме г. Москвы (100 чел.).

В настоящее время программа статистического наблюдения по форме № 1-ФК не позволяет сформировать данные о распределении численности граждан, систематически занимающихся видами спорта и двигательной активности, по возрастным группам.

Принимая во внимание, что высокотехнологичные виды спорта в большей степени популярны среди молодежной аудитории, региональные показатели численности граждан, систематически занимающихся высоко-

технологичными видами спорта, сопоставлены с численностью граждан 3–29 лет, систематически занимающихся физической культурой и спортом.

Установлено, что суммарная аудитория высокотехнологичных видов спорта относительно общей численности детей и молодежи, вовлеченных в физкультурно-спортивные занятия, составляет¹:

- до 5% в 51 регионе;
- от 5 до 10% в 24 регионах;
- от 10 до 30% в 5 регионах;
- от 30 до 50% в 2 регионах (Ульяновская область, Тюменская область);
- от 50 до 53% в 2 регионах (Белгородская область, Томская область).

Таким образом, в большинстве регионов (75 регионах) занятия высокотехнологичными видами спорта потенциально вовлекают не более 10% граждан младше 30 лет.

Распределение представлено на рис. 2.

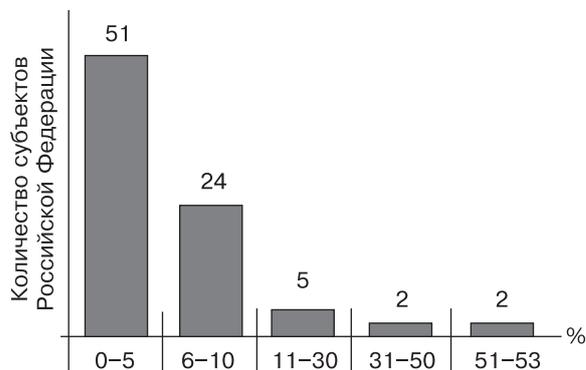


Рис. 2. Распределение количества субъектов Российской Федерации по показателю «Доля граждан, систематически занимающихся высокотехнологичными видами спорта, относительно общей численности детей и молодежи 3–29 лет, систематически занимающихся физической культурой и спортом» в 2023 г.²

Выводы

Результаты исследования показывают общий интерес граждан к группе высокотехнологичных видов спорта. Вместе с тем отмечается широкая амплитуда колебаний по уровню вовлеченности граждан в занятия данными видами спорта как на федеральном, так и региональном уровнях.

¹ За исключением Ненецкого автономного округа, в котором высокотехнологичные виды спорта не представлены.

² В распределение не включен Ненецкий автономный округ, в котором высокотехнологичные виды спорта не представлены



Каждый из высокотехнологичных видов спорта имеет «опорный» субъект Российской Федерации. Установить факторы влияния, сообщившие регионам такой статус, пока не представляется возможным.

Спортивное программирование имеет значительную аудиторию занимающихся, превосходящую по численности многие традиционно популярные среди населения виды спорта. Численность граждан, систематически занимающихся компьютерным спортом, ежегодно увеличивается.

Фиджитал-спорт, лазерный спорт и гонки дронов по итогам 2023 г. востребованы в значительно меньшей степени. Ввиду отсутствия статистических закономерностей предположение о росте (стагнации показателей) их аудитории не имеет научного обоснования. Это актуализирует возвращение к проблематике исследования по подведению статистических итогов 2024 г.

Одновременно отметим, что современные высокотехнологичные виды спорта активно продвигаются в рамках новых форматов мультиспортивных турниров, предложенных Российской Федерацией международному спортивному движению на условиях равноправного и взаимовыгодного сотрудничества. В том числе в программу запланированных к проведению на территории Российской Федерации в 2024 г. международных соревнований «Всемирные игры дружбы» включено спортивное программирование, в программу Международного мультиспортивного мероприятия «Спортивные игры стран БРИКС» включено баскетбольное и футбольное двоеборье в концепции фиджитал.

Одновременно отметим, что современные высокотехнологичные виды спорта активно продвигаются в рамках новых форматов мультиспортивных турниров, предложенных Российской Федерацией международному спортивному движению на условиях равноправного и взаимовыгодного сотрудничества. В том числе в программу запланированных к проведению на территории Российской Федерации в 2024 г. международных соревнований «Всемирные игры дружбы» включено спортивное программирование, в программу Международного мультиспортивного мероприятия «Спортивные игры стран БРИКС» включено баскетбольное и футбольное двоеборье в концепции фиджитал.

Литература

1. Приказ Минспорта России от 12 апреля 2022 г. № 333 «О признании и включении во Всероссийский реестр видов спорта спортивных дисциплин, вида спорта и внесении изменений во Всероссийский реестр видов спорта». – URL: <https://docs.cntd.ru/document/350340847> (дата обращения: 04.03.2024).

2. Приказ Минспорта России от 20 июня 2023 г. № 437 «О признании и включении во Всероссийский реестр видов спорта спортивных дисциплин, видов спорта и внесении изменений во Всероссийский реестр видов спорта». – URL: <https://docs.cntd.ru/document/1302244177> (дата обращения: 04.03.2024).

3. Приказ Минспорта России от 31 января 2023 г. № 58 «О признании и включении во Всероссийский реестр видов спорта спортивных дисциплин, вида спорта и внесении изменений во Всероссийский реестр видов спорта». – URL: <https://docs.cntd.ru/document/1300788241> (дата обращения: 04.03.2024).

4. Приказ Росстата от 23 июня 2023 г. № 303 «Об утверждении формы федерального статистического наблюдения с указаниями по ее заполнению для организации Министерством спорта Российской Федерации федерального статистического наблюдения в сфере физической культуры и спорта». – URL: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_451632/ (дата обращения: 15.01.2024).

5. Приказ Росстата от 29 декабря 2023 г. № 709 «Об утверждении формы федерального статистического наблюдения с указаниями по ее заполнению для организации Министерством спорта Российской Федерации федерального статистического наблюдения в сфере физической культуры и спорта». – URL: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_467023/ (дата обращения: 15.01.2024).

6. Статистическая информация по форме федерального статистического наблюдения № 1-ФК «Сведения о физической культуре и спорте». – URL: <https://minsport.gov.ru/activity/statisticheskaya-informacziya/> (дата обращения: 12.03.2024).

7. Федеральный закон от 25 декабря 2023 г. № 645-ФЗ «О Международном мультиспортивном турнире «Игры будущего». – URL: <https://docs.cntd.ru/document/1304414802> (дата обращения: 01.03.2024).

References

1. Ministry of Sport of the Russian Federation (2023), *Order of the Ministry of Sports of the Russian Federation dated April 12, 2022 No. 333 "On recognition and inclusion in the All-Russian Register of Sports of sports disciplines, sports and amendments to the All-Russian Register of Sports"* [Online], URL: <https://docs.cntd.ru/document/350340847> (access date: 04.03.2024).

2. Ministry of Sport of the Russian Federation (2023), *Order of the Ministry of Sports of the Russian Federation No. 58 dated January 31, 2023 "On recognition and inclusion in the All-Russian Register of Sports of sports disciplines, sports and amendments to the All-Russian Register of Sports"* [Online], URL: <https://docs.cntd.ru/document/1300788241> (access date: 04.03.2024).

3. Ministry of Sport of the Russian Federation (2023), *Order of the Ministry of Sports of the Russian Federation dated June 20, 2023 No. 437 "On recognition and inclusion in the All-Russian Register of Sports of sports disciplines, sports and amendments to the All-Russian Register of Sports"* [Online], URL: <https://docs.cntd.ru/document/1302244177> (access date: 04.03.2024).

4. Federal State Statistics Service (2023), *Order of the Federal State Statistics Service No. 303 dated June 23, 2023 "On approval of the form of federal statistical observation with instructions on its completion for the organization by the Ministry of Sports of the Russian Federation of federal statistical observation in the field of physical culture and sports"* [Online], URL: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_451632/ (access date: 15.01.2024).

5. Federal State Statistics Service (2023), *Order of the Federal State Statistics Service No. 709 dated December 29, 2023 "On approval of the form of federal statistical observation with instructions on its completion for the organization by the Ministry of Sports of the Russian Federation of federal statistical observation in the field of physical culture and sports"* [Online], URL: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_467023/ (access date: 15.01.2024).

6. Ministry of Sport of the Russian Federation (2024), *Statistical information on the form of federal statistical observation No. 1-FC "Information on physical culture and sports"* [Online], URL: <https://minsport.gov.ru/activity/statisticheskaya-informacziya/> (access date: 12.03.2024).

7. The President of the Russian Federation (2023), *Federal Law "On the International Multisport tournament 'Games of the Future'"* [Online], URL: <https://docs.cntd.ru/document/1304414802> (access date: 01.03.2024).

