

**МИНИСТЕРСТВО СПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**  
**ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ, СПОРТА И ТУРИЗМА»**

УТВЕРЖДЕНО


Первый проректор-проректор по учебной работе  
 Кубанского государственного университета  
 физической культуры, спорта и туризма  
 профессор

  
 А.А. Тарасенко  
 «21» декабря 2024 г.



СОГЛАСОВАНО

Декан факультета повышения  
 квалификации и переподготовки  
 кадров, доцент

  
 О.Н. Костюкова  
 «21» декабря 2024 г.

**Учебный план**

дополнительной профессиональной программы повышения квалификации  
 «Цифровые технологии в области физической культуры и спорта»

**Цель реализации образовательной программы:** развитие цифровых компетенций у специалистов сферы физической культуры и спорта, характеризующееся способностью внедрять и использовать в профессиональной деятельности цифровых продуктов и сервисов, способствующих повышению доступности физической культуры и спорта для всех категорий граждан, повышению эффективности управления физкультурно-спортивными организациями и совершенствования тренировочного процесса.

**Категория слушателей:** специалисты в сфере физической культуры и спорта.

**Форма обучения:** Электронное обучение с применением дистанционных образовательных технологий.

**Трудоемкость:** 108 академических часов.

**Срок освоения:** 2-3 недели.

**Режим занятий:** 2-8 часов в день.

Наименование учебных дисциплин (разделов, модулей), тем	Трудоемкость по видам работ в часах:				Форма контроля
	Электронное обучение с применением ДОТ			самостоятельная работа	
	всего	лекции	практические занятия		
<b>Базовый раздел «Совершенствование цифровых компетенций»</b>	<b>16</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>4</b>	Текущий контроль
Работа с электронными документами в офисных приложениях	8	2	4	2	
Программные средства обработки данных. Редакторы электронных таблиц	8	2	4	2	

<b>Специальный раздел «Цифровая трансформация отрасли физической культуры и спорта»</b>	<b>90</b>	<b>36</b>	<b>24</b>	<b>30</b>	
Цифровая грамотность и цифровые компетенции в современном обществе. Основные направления и этапы цифровой трансформации отрасли физической культуры и спорта	22	10	6	6	<b>Текущий контроль</b>
Интернет-технологии в профессиональной деятельности	20	8	6	6	
Элементы видеоанализа в спорте	20	8	6	6	
Информационные технологии отслеживания функционального состояния спортсменов	12	4	2	6	
Облачные технологии и сервисы	12	6	4	2	
Подготовка проекта	4			4	
<b>Итоговая аттестация</b>	<b>2</b>		<b>2</b>		<b>Зачет</b>
<b>ИТОГО</b>	<b>108</b>	<b>40</b>	<b>34</b>	<b>34</b>	